附件2：“化儿与少年”元素大挑战系列活动游戏比赛规则

**一、你划我猜：**

每个小组派出2名队员站到答题区，其中一名队员正对题板比划题板上的词语，另一名队员背对黑板猜测黑板上的词语。

负责人在题板上写出词语，主持人喊“开始”时，同时进行3分钟计时，与此同时，正对题板的队员开始比划（在比划过程中不得发出任何声音），比赛时长3分钟，猜出词语数量由多至少评出1，2，3名，分别得到3、2、1个元素。

**二、翻转元素**

12张纸牌上正面依次写上氢元素到镁元素，反面用小写英文字母随机编号（例如，其中一张纸牌正面为“H”，反面为“d”），并给出20秒钟记忆顺序表时间，每队出4人站在三米外接力上前翻牌，每人每次根据纸牌反面的序号翻开一张牌，要求纸牌按照元素周期表顺序排列翻出，如果翻到不按顺序的就要盖上，跑回去让第二个同学来翻，直到所有的纸牌全部翻开游戏结束。游戏过程中，团队内部不得有任何交流。按照完成时间，用时短的三组分别获得3、2、1张元素卡片。

**三、这个元素我知道：**

此项目分为三个小游戏，游戏开始之前，裁判员为该组成员提供元素线索，每完成一个游戏可获得一个元素线索，成员在游戏参与过程中猜测出具体元素，在最后一个游戏拍摄照片时该组成员同时喊出该元素即为挑战成功。具体游戏规则如下：

（1）七手八脚：每组派出4名成员根据裁判员的指令完成某指定数目的手或脚着地，并保持5秒。例如“七手八脚”，该组成员需共有7支手8支脚着地保持5秒即算成功。每组需完成3个。

（2）两人三足：每组派出4名成员两两对立而站，两个并排站立的同学一人左腿与另一人右腿的膝盖以下，脚踝以上部分用绳子绑上，两名成员根据裁判员的手势出发，至对面两同学处解开绳子，对面两同学拿到绳子后按同样的方式绑好绳子返回至起点处，与裁判员击掌以示结束。

（3）元素跳跳糖：每组派出5名成员根据指定动作完成跳高拍照，并喊出猜到的元素名称，猜错则重新挑战本游戏；照片中完成要求的成员人数最多的组可多获得一分。

每个小游戏最快完成的三组分别积3、2、1分；最终根据每组在此项目的总积分评出1、2、3名，分别获得3、2、1个元素。

**四、校园定向之“元素争夺”：**

（1）每组派出五名成员参与，各组将获得1条照片线索，线索指向学校的某一个地点，对应地点有对应裁判员，一共五个打卡点，成员到达打卡点后合照打卡，答题后方可获得下一地点线索，同时可选择回答裁判员的附加题获得额外的加分。完成所有地点的任务后返回出发点挑战成功。

（2）此项目根据用时长短及答题正确率积分，用时最短的前三组分别获得3、2、1分；此外每组在打卡任务点，每答对一题积一分；最终根据每组在此项目的总积分评出1、2、3名，分别获得3、2、1个元素。

此次比赛根据每项活动累积元素数量之和评出一、二、三等奖各一组，参与奖若干。